



# HONTAI NE-WAZA

Sunnuntaina 17.11.2024

Puistolan peruskoulu, Koudantie 2, Helsinki

**Aikataulu: Punnitus kello 9:00-9:30**

**Kilpailut alkavat klo 10:00**

**Sarjat:** Järjestäjä pidättää itsellään oikeuden yhdistää painoluokkia osanottajamäärän mukaan.

- **Tytöt alle 18 v.** (s. 07-09): -48, -52, -57, -63, +63 kg
- **Pojat alle 18 v.** (s. 07-09): -55, -60, -66, -73, -81, +81 kg
- **Naiset** (s. -06 tai aik.) -52, -57, -63, -70, +70 kg
- **Miehet** (s. -06 tai aik.): -66, -73, -81, -90, +90 kg
- **Avoimet sarjat** Naisille ja miehille
- **Veteraani naiset** (s. -89 tai aik.): -52, -57, -63, -70, +70 kg
- **Veteraani miehet** (s. -89 tai aik.): -66, -73, -81, -90, +90 kg

## **Osallistumisoikeus:**

Suomen Judoliitto ry:n, IJF:n, EJU:n ja NJU:n jäsenliittojen jäsenseurojen jäsenet. Vyöarvo vähintään 5. kyu (keltainen vyö). Suomalaisten seurojen jäseniltä vaaditaan voimassa oleva Judoliiton lisenssi. IJF:n, EJU:n ja NJU:n ottelijoilta vaaditaan virallinen henkilötodistus.

Tarkistukset tehdään INFO-tiskillä ennen punnitusta!

**Otteluaika:** 4 min

**Golden Score:** Noudatetaan kansainvälistä sääntöä eli jatkoaika päättyy ensimmäiseen suoritukseen ilman aikarajoitusta.

**Kilpailusäännöt:** Kilpailuissa noudatetaan Ne-waza ottelu sääntöjä (kutsun liitteenä)

**Kilpailujärjestelmä:** Pooli, tuplapooli tai ranskalainen

**Ilmoittautuminen:** Viimeistään **Ke 13.11.2024** <https://judokisa.fi/>

**Osallistujamäärä** rajoitetaan 140 ensimmäiseksi ilmoittautuneeseen ottelijaan.

**Jälki-ilmoittautuminen** on mahdollinen kokonaismäärän puitteissa punnituksen loppuun asti, mutta maksu on tällöin kaksinkertainen.

**Ilmoittautumismaksu: 30 €/ottelija ja sarja maksettava Ke 13.11.2024 mennessä Hontai Judo ry:n tilille Danske Bank FI48 8000 1870 1245 92. Viitenumero 8811. Kuitti esitettävä punnituksen yhteydessä. Merkitkää mikäli mahdollista viestikenttään osallistujien nimet ja seura sekä **kilpailuksi Hontai Newaza**.**

### **Pysäköinti:**

Puistolan peruskoululla pysäköinti tapahtuu kuvassa näkyville kolmelle parkkipaikalle. Mikäli ne ovat täynnä, tulee auto jättää kadunvarsipaikoille.



**Tiedustelut ja lisätietoja:** Susanna Sundberg, 0451219010 [www.hontaijudo.fi](http://www.hontaijudo.fi)

***Hontai Judon kisakanttiini palvelee totuttuun tapaan koko tapahtuman ajan!***

*Ilmoittautumalla kilpailuun antaa osallistuja/osallistujan huoltaja luvan kuvien ottamiseen ja julkaisemiseen järjestävän seuran, Etelä-Suomen Judo ry:n ja Judoliiton julkaisuissa.*

## 1. Aloitus

Ottelijat astuvat aloituspaikalle, jossa he suorittavat mattokumarruksen. Tämän jälkeen asettuvat keskelle ottelualuetta korkeaan polviasentoon, toinen jalkapohja matossa ja odottavat hajime -komentoa.

## 2. Ottelu

Otteluaika on 3 minuuttia.

Mikäli ottelu on tasan otteluaajan jälkeen, jatketaan ottelua jatkoajalla. Jatkoaika päättyy ensimmäiseen pistesuoritukseen tai varoitukseen. Huom! Varsinaisella otteluaajalla saatu varoitus ratkaisee ottelun, mikäli toisella ottelijalla on vähemmän varoituksia.

Ottelu tapahtuu koko ajan matossa niin, että ottelija on joko selällään, vatsallaan tai kyljellään matossa tai hänellä on vähintään toinen polvi koko ajan kiinni tatamissa. Poikkeuksena ovat tekniikan vaatimat kontrolloidut hyökkäystilanteet ja käännöt.

Esimerkki 1: Tori hyökkää uken jalkojen välistä painaen käsillä polvista ja irrottamatta käsiotetta, ohittaa uken jalat, "juosten" ja kiertyen uken sivulle sidontatilanteeseen.

Esimerkki 2: Tori nostaa kilpikonnan-asennossa olevaa ukea vyöstä tarkoituksena ottaa jaloilla hallinta uken lantiosta.

## 3. Tuomitseminen

Ottelu voi loppua sidontaan, kuristukseen tai käsilukkoon.

- 15 sekunnin sidonta on waza-ari.
- 20 sekunnin sidonta on ippon.

## 4. Rangaistukset

Ottelussa voidaan antaa 3 shidoa, joista 3. on hansokumake

- Tilanne, jossa tori hyökkää nousten seisomaan, mutta vastustajan hallinta puuttuu, aiheuttaa hyökkääjälle shidon.
- Kilpikonnapuolustus ja päinmakuulla puolustaminen tulkitaan, niiden kestäessä yli 15 sekuntia, passiivisuudeksi, josta rangaistaan shidolla.
- Pakenemisesta suoraan ulos ottelualueelta rangaistaan shidolla.
- Mikäli ottelu ei etene, rangaistaan passiivisempaa ottelijaa shidolla.
- Puolustava ottelija ei saa nousta polviasennosta ylös irrottautuaan vastustajan hallinnasta, kuristuksesta tai lukosta. Noususta tai nostosta rangaistaan shidolla. (Esim. tori tekee tai yrittää tehdä alapäin lukon tai kuristuksen ja uke pakenee seisaalleen nostaen torin matosta irti.) Jos uke kuitenkin pystyy suorittamaan noston toinen polvi matossa seuraa mate!